



Bluetooth[®] VR Gamepad



Handleiding 87002

Hartelijk bedankt voor het aanschaffen van ons product!

Dit is een draagbare Bluetooth-gamepad, VR afstandsbediening, draadloze muis, enz. en ondersteunt iOS en Android.



Belangrijke opmerking:

Voor dit product zijn patenten aangevraagd, namaken is niet toegestaan.

Productspecificaties

Onderdeel	Specificaties
Afmetingen	130mm x 60mm x 14mm
Draadloos protocol	Bluetooth 3.0 compliant
Draadloze afstand	2 - 10 meter
OS	Android/iOS
CPU	ARM968E-S Core
Batterij	AAA 1,5V x 2
Gebruikstijd (continu spelen)	Ongeveer 40 uur
Bedrijfsstroom	0,5~8mA
Stand-by stroom	0,5-1mA
Uitschakelstroom	<20uA

Inhoud van de verpakking

- 1 x Bluetooth® VR gamepad
- Gebruikshandleiding

Gebruiksaanwijzingen

1. Inschakelen:

Druk ongeveer 2 seconden op de toets **START** totdat de LED inschakelt.
(Installeer eerst de batterijen.)

2. Uitschakelen:

Druk op de toets **START** totdat de LED uitschakelt (ongeveer 5 seconden).

Opmerking: Als er binnen 5 minuten geen draadloos apparaat wordt verbonden, zal het systeem automatisch uitschakelen; nadat een draadloos apparaat is verzonden, maar er worden geen acties uitgevoerd, zal het systeem na 30 minuten uitschakelen.

3. Paren en verbinden:

Na te zijn ingeschakeld, begint de LED-indicator te knipperen en opent het apparaat de Bluetooth® paringmodus. Het adres en de naam van dit apparaat (87002) zullen automatisch worden gevonden en u kunt hier op klikken om verbinding te maken.

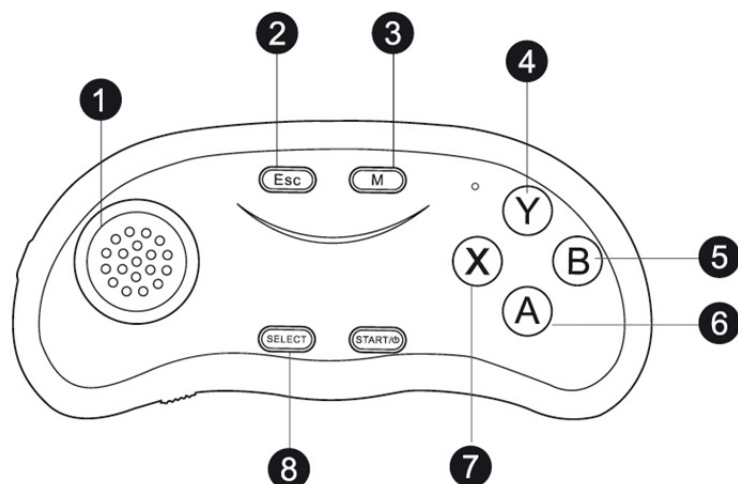
De LED-indicator zal na een geslaagde paring uitschakelen. Dit apparaat kan automatisch verbinding maken en paren met het laatst gepaarde apparaat. In uitgeschakelde modus, druk op **START** (langer dan 8 seconden), de LED zal knipperen, het apparaat schakelt vervolgens weer op paringmodus en kan niet automatisch verbinding maken met het laatst gepaarde apparaat.

4. Toetsmodus:

Stel de schakelaar op de zijkant in op TOETS (zie “KEY” op de zijkant). De apparaatbediening is enkelhandig verticaal/enkelhandige bediening.

4.1 Muziek-/videobediening: Na de paring via Bluetooth pairing, open de muziekspeler op je mobieltje (bijv. de Samsung speler), klik op “Afspelen” en gebruik vervolgens dit apparaat voor muziekbediening zoals afspelen, pauzeren, tracks wisselen, enz. Er zijn wat verschillen tussen Android en iOS wegens verschillende software. voorbeeld: De toets **B** werkt als demptoets voor iOS, maar als camera selfie voor Android.

1. omhoog/omlaag/
links/rechts/voor/
achter
2. ESC
3. Muismodus
4. Menu
5. Demp/sluiters
6. Volume -
7. Volume +
8. Afspelen/Pauze



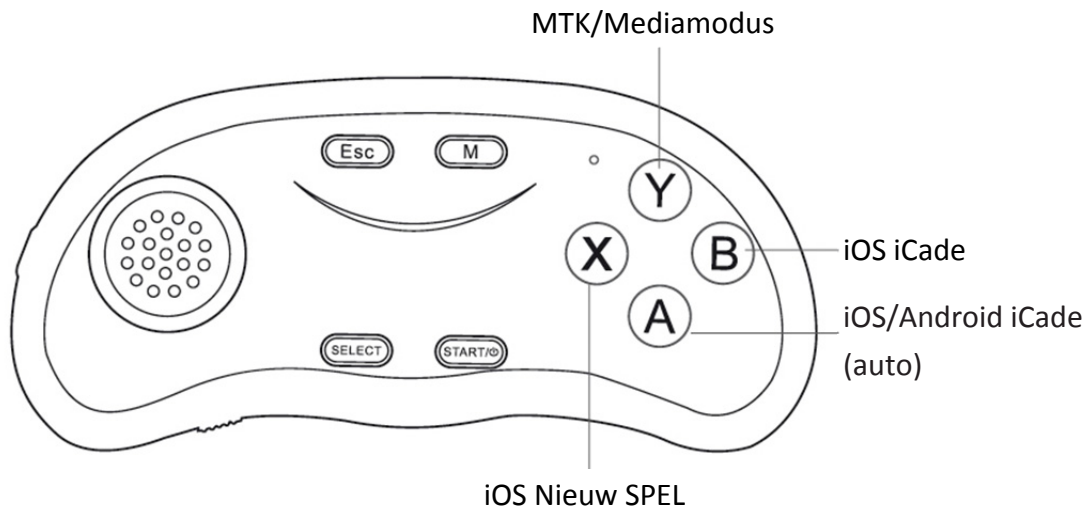
4.2 Selfie bediening: Voor een iOS mobiele telefoon, druk op de toets **X** om een foto te nemen; voor een Android Samsung mobiele telefoon, druk op de toets **B** om een foto te nemen en de volumetoets om de focus aan te passen; voor andere Android mobiele telefoons, open a.u.b. eerst de camera-instelling, stel de volumetoets vervolgens in op sluitertoets of download de betreffende camera software.

4.3 Muisbediening (alleen voor Android): Wanneer de controller op muisbediening is ingesteld, druk op **M** om de joystick in de muisfunctie te veranderen, **SELECT** is toets links/bevestigen voor muis. Druk nogmaals op **M** om weer terug op muziekmodus te schakelen. Als u de muisfunctie wilt bewegen, druk a.u.b. op de bevestigingstoets op de bovenzijde en beweeg gelijktijdig de joystick (stel de zijschakelaar in op Spel). Menufunctie: **Y** is de menutoets voor Android OS.

5. Spelfunctie:

Stel de zijschakelaar in op Spel (zie "GAME" op de zijkant); het apparaat wordt nu tweehandig horizontaal bediend.

5.1 Spelfunction op Android: In Menu, als de joystick de cursor kan bewegen, dan is **A** de bevestigingstoets en **B** is de terugtoets. Dit betekent dat jouw mobiele systeem het internationale standaard gamepad kan ondersteunen; download gewoon het spelletje en speel direct (als de bediening niet lukt, lees a.u.b. deel 6, Android MTK mobieltje bediening)



Android spelletjes hebben gewoonlijk een gamepadtype, download spelletjes en speel deze direct met je gamepad na de paring via Bluetooth (vergeet a.u.b. niet de zijkakelaar op “Game” te zetten) (voor sommige spelletjes moet de gamepadbediening worden ingesteld) senior spelcombinatie **TOETS:**

START + **A** = L1, **SELECT** + **B** = R1,

START + Joystick = Rechts Joystick + **SELECT** + **X** = L2,

SELECT + **Y** = R2



5.2 iOS spelletjes: Spelletjes downloaden: Ga naar de iOS APP store of andere

Apple store en zoek naar bijvoorbeeld “icade” om spelletjes van iCade die deze gamepad ondersteunen te vinden, downloaden en installeren,

bijvoorbeeld: “Akane Lite”, “Brotherhood”, “TTR Premium” en nog veel meer.



Voordat je begint met spelen, stel de invoermethode van het toetsenbord a.u.b. in op Engelse invoer, maar verbinding met Bluetooth en open de spelletjes om vervolgens te spelen (voor sommige spelletjes moet het gebruik van iCade worden ingesteld om te kunnen spelen)

Combinatietoetsen: **SELECT** + **A** = L1, **SELECT** + **B** = R1

5.3 iOS NIEUW SPEL modus: Druk in uitgeschakelde modus eerst op de toets , vervolgens gelijktijdig op **START** totdat de LED oplicht om het apparaat in te schakelen. Druk de volgende keer op de toets START om standaard de modus NIEUW SPEL te openen. Wanneer uitgeschakeld en je wilt op de IOS/Android ICADE automodus schakel, druk op de toets  en **START**. Scan de QR-code om het iOS NEWGAME gamecenter te downloaden en vervolgens iOS spelletjes te spelen zoals: The Hon, Kowloon War en nog veel meer.

6. Android MTK mobiele telefoonbediening:

Oudere mobiele telefoons zoals de Redmi 3G versie, Huawei Honor3X, CoolPAD en Zhongxing gebruiken een MTK CPU. Omdat MTK een slechte compatibiliteit heeft, ondersteunen deze telefoons de internationale standaard gamepad overeenkomst niet. Er kunnen dus problemen optreden door een standaard Android verbindingmethode. Wij hebben daarom de MTK-modus gecreëerd voor oudere MTK mobiele telefoons.

6.1 MTK inschakelmodus: Druk in uitgeschakelde modus eerst op de toets  en druk vervolgens gelijktijdig op **START** totdat de LED oplicht om het apparaat in te schakelen. Druk de volgende keer op de toets **START** om standaard op de MTK-modus te schakelen. Als je op de standaard Android modus wilt schakelen, druk op de toets  en **START** om in te schakelen.

6.2 Functie-instructies in MTK-modus zoals muziek, muis en sluiters, zijn hetzelfde als voor standaard Android; alleen de spelmodus is anders. De MTK-modus kan MIGAMEPAD simulatie direct ondersteunen, maar ondersteunt geen standaard Android APK spelletjes.

7. VR 3D virtual reality spel- of videobediening:

Download VR spelletjes of videotoeepassingen om spelletjes te spelen of video's te bekijken.

8. Batterij:

Ons product vereist twee type AAA 1,5V batterijen. Wanneer de batterijcapaciteit laag is, zal de LED knipperen en zijn de batterijen aan vervanging toe.

Opmerkingen:

1. Wanneer het apparaat door een ongeluk niet inschakelt of uitschakelt, gebruik a.u.b. een naald om de batterijen te verwijderen.
2. Als het apparaat al is gepaard, maar geen verbinding kan maken, annuleer a.u.b. de paring en start het apparaat opnieuw.
3. Als het toetsenpaneel op mobiele telefoons niet bruikbaar is, download a.u.b. het toetsenbord van Google Play voor Android, druk op M voor IOS.

9. Mobiele spelletjes:

Je kunt hier veel mobiele spelletjes vinden die door onze gamepad worden ondersteund:

